



Warsztaty dla klas w CDT

Centralny Dom Technologii to przestrzeń stworzona do edukacji technologicznej, oferująca interdyscyplinarne warsztaty dla dzieci, młodzieży, osób dorosłych i cyfrowych debiutantów.

Warsztaty w CDT realizowane są w duchu STEAM. To innowacyjny model nauczania rozwijający kompetencje przyszłości takie jak umiejętności krytycznego i projektowego myślenia, dociekania i analizowania, współpracy i kreatywności. Budowanie tych kompetencji w ramach modelu STEAM odbywa się przez zdobywanie praktycznych umiejętności z zakresu nauki, technologii, inżynierii, sztuki i matematyki. Autorskie programy zajęć przygotowane są w oparciu o szereg konsultacji, doświadczenie i wiedzę merytoryczną zespołu programowego. Warsztaty dla klas trwają 90 minut i są bezpłatne dla szkół publicznych.

Zapraszamy do rejestracji: [FORMULARZ](#)

Rok Lema

- **Bajek Lema ciąg dalszy** (7-10 lat, stacjonarnie/online)

To nauka podstaw programowania, ale też rozwijanie umiejętności krytycznego myślenia, tworzenia i opowiadania historii, a także rozwiązywania problemów. Podczas zajęć uczestnicy samodzielnie zaprogramują stworzone przez siebie historie. Uczestnicy, niczym bajkowy Kreacjusz, będą mieli przed sobą zadania, które za pomocą interfejsu programowania wizualnego w programie Scratch Jr, będą musieli zaprogramować i rozwinąć historię według swojego pomysłu. W czasie warsztatów edukatorzy wyjaśnią również poszczególne zagadnienia naukowe obecne w twórczości Stanisława Lema.

- **L.E.M. Bot** (11-14 lat, stacjonarnie/online)

To nauka programowania dla starszych dzieci. Podczas zajęć uczestnicy samodzielnie zaprogramują swoje własne chatboty opowiadające zaprojektowaną przez siebie historię. Uczestnicy poznają najważniejsze elementy, bohaterów, historie i zagadnienia w bajkach Lema. Stworzone przez uczestników fragmenty fan-fiction zostaną następnie zaprogramowane w chatbocie umożliwiając tym samym tworzenie wielowątkowej historii, w której wybór czytelnika kształtuje jej dalszy ciąg. Obok poznania twórczości Lema, uczestnicy warsztatów uczą się również podstaw tworzenia prostego chatbota tworzonego w aplikacji LandBot.

Ścieżka edukacyjna cyfrowa przedsiębiorczość – Partner Allegro

- **Cyfrowa przedsiębiorczość** (powyżej 15 r.ż., stacjonarnie/online)

Uczestnicy pracując w grupach stają się przedsiębiorcami – twórcami sklepu internetowego. Muszą przygotować strategię sprzedaży na podstawie dostępnych danych, a także podejmować biznesowe decyzje. Warsztaty łączą wiedzę o funkcjonowaniu e-commerce oraz biznesu i wspierają przyszłych rekinów przedsiębiorczości.

Ścieżka edukacyjna ekologia – Partner Żabka

- **Ile lasu w lesie** (6-10 lat, stacjonarnie/online)

Warsztat porusza podstawowe zagadnienia związane ze zrównoważonym rozwojem na przykładzie problemu wylesiania. Podczas zajęć uczestnicy i uczestniczki grają w grę, która pomoże im zrozumieć czym jest wylesianie i zastanowią nad rozwiązaniami dla tego problemu. Uczestnicy i uczestniczki zapoznają się z aplikacją Global Forest Watch i na podstawie zdobytej wiedzy stworzą karty do gry, które ją udoskonalą i pozwolą na zrównoważony rozwój ich cywilizacji w grze.

- **Zostań eko-mistrzem** (powyżej 15 r.ż., stacjonarnie/online)

Warsztat porusza zagadnienia związane z tematem sztucznej inteligencji i tego jak można ją wykorzystać w ekologii. Podczas zajęć uczestnicy i uczestniczki samodzielnie budują chatbota, który będzie pomagał potencjalnym użytkownikom właściwie segregować odpady. Uczestnicy i uczestniczki dowiadują się jak stworzyć bota IBM Cloud Assistant oraz utrwalą wiedzę związaną z segregacją odpadów.

Warsztaty hybrydowe z robotyki

- **Wyprawa robotów** (6-10 lat, stacjonarnie/hybrydowo)

Uczestnicy zapoznają się z podstawami programowania robotów. Poprzez swobodną zabawę poznajemy edukacyjne roboty oraz ich możliwości. Wspólnie programujemy trasę robota wokół toru przeszkód. Po poznaniu funkcji robota, grupa zastanawia się nad możliwością wyposażenia go w sztuczną inteligencję. Na potrzeby warsztatów dostarczamy roboty wraz z tabletami.

Warsztaty smart city

- **Smart city** (10-14 lat, stacjonarnie/online)

Warsztaty z wykorzystaniem klocków Lego i Microbita oraz makiety Lego w przestrzeni CDT. Uczestnicy wymyślają nowe sklepy/biznesy/miejsca pracy w Smart City oraz budują ich makietę z Lego. Do stworzonej makiety dołączają płytkę Microbit, na której powinni zaprogramować reklamę oraz wybrany czujnik, który współdziałać będzie z miastem.



Warsztaty kontynuujące dla uczestników poprzednich działań CDT:

- **Zrób swoją grę dla najmłodszych** (7-9 lat, stacjonarnie/online)

Tworzenie gry komputerowej z wykorzystaniem programu Scratch Jr. Warsztat pomyślany jest jako kontynuacja/rozwińnięcie warsztatów Bajek Lema ciąg dalszy. Grupy mogą podejść do warsztatu bez uczestnictwa w innych, ale rekomendowane jest zapisanie się na wcześniej wymienione warsztaty.

- **Remix gry** (10-12lat stacjonarnie/online)

rozwijanie i remixowanie gry komputerowej. Warsztat pomyślany jest jako kontynuacja/rozwińnięcie warsztatów Bajek Lema ciąg dalszy. Grupy mogą podejść do warsztatu bez uczestnictwa w innych, ale rekomendowane jest zapisanie się na wcześniej wymienione warsztaty.

Zapraszamy serdecznie,

Zespół CDT