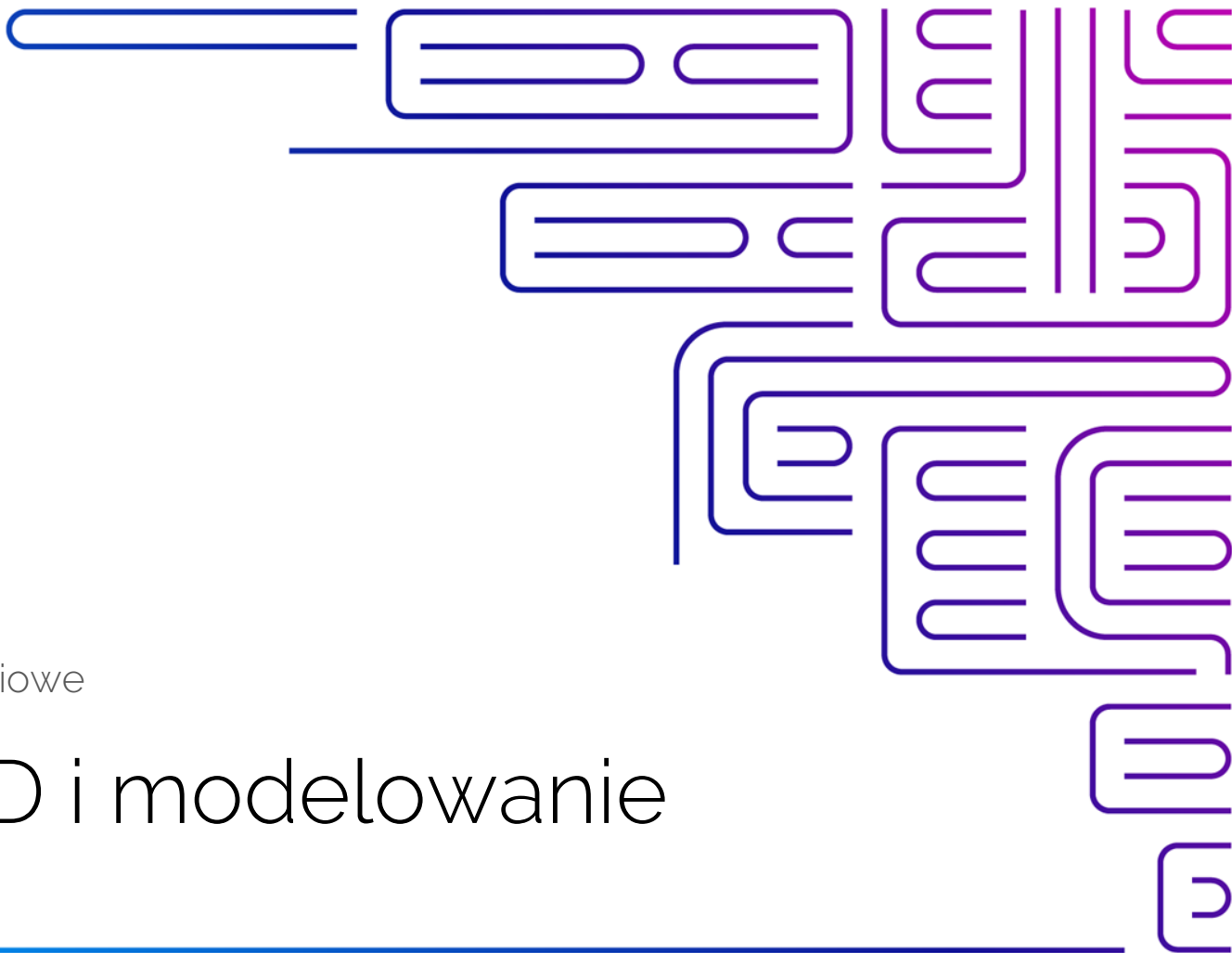




Centralny Dom
Technologii

Kursy 5-tygodniowe

Druk 3D i modelowanie





Druk 3D i modelowanie

- Modelowanie 3D
- Programowanie
- Sztuka / Nauki przyrodnicze
- Projektowanie

Zadaniem uczestników będzie stworzenie obiektu (w zależności od grupy wiekowej: schronienia dla zwierząt, gry planszowej lub karcianej itp.). Zajęcia przeprowadzą ich od etapów badania potrzeb przez projektowanie techniczne aż po produkcję prototypu rozwiązania. **Wykorzystywane narzędzia: laptopy, drukarki 3D,**

Playground Skriware, Tinkercad

Dzieci i młodzież w wieku od
8 lat, młodzież i dorośli.

Czas trwania:
5 x 90 minut

Kurs indywidualny 5-tygodniowy – 300 zł za osobę (z VAT)
Połączone dwa kursy tematyczne – 600 zł za osobę (z VAT)

Druk 3D i modelowanie (8-12 lat)



Zajęcia 1	Podczas zajęć z druku 3D głównym zadaniem uczestników będzie stworzenie prototypu schronienia dla zwierząt. Pierwsze zajęcia skupiają się na stworzeniu przez uczestników szkicu prototypu.
Zajęcia 2	Na drugich zajęciach odbywa się prezentacja drukarki 3D oraz wstęp do programu do modelowania Tinkercad.
Zajęcia 3	Na trzecich zajęciach uczestnicy zamodelują dom dla wybranego zwierzęcia, który następnie zostanie próbnie wydrukowany.
Zajęcia 4	Na czwartych zajęciach uczestnicy otrzymają swoje próbne wydruki z poprzednich zajęć i będą dalej rozwijać swój projekt w Tinkercadzie.
Zajęcia 5	Na piątym zajęciach uczestnicy prezentują swoje projekty.



Druk 3D i modelowanie (13-15 lat)



Zajęcia 1	Podczas zajęć z druku 3D głównym zadaniem uczestników będzie stworzenie prototypu gry planszowej lub karcianej. Podczas pierwszych zajęć uczestnicy dzielą się na grupy, poznają tematykę wyzwania i tworzą założenia projektowe.
Zajęcia 2	Podczas drugich zajęć uczestnicy spisują mechanikę gry oraz tworzą podstawowe papierowe elementy gry.
Zajęcia 3	Podczas trzecich zajęć uczestnicy mają za zadanie wymodelowanie elementów tworzonej gry, na podstawie wcześniej przygotowanych informacji.
Zajęcia 4	Podczas czwartych zajęć uczestnicy kontynuują modelowanie elementów gry i przygotowują je do wydruku.
Zajęcia 5	Na piątym zajęciach uczestnicy otrzymują wydruki i prezentują swoje projekty.

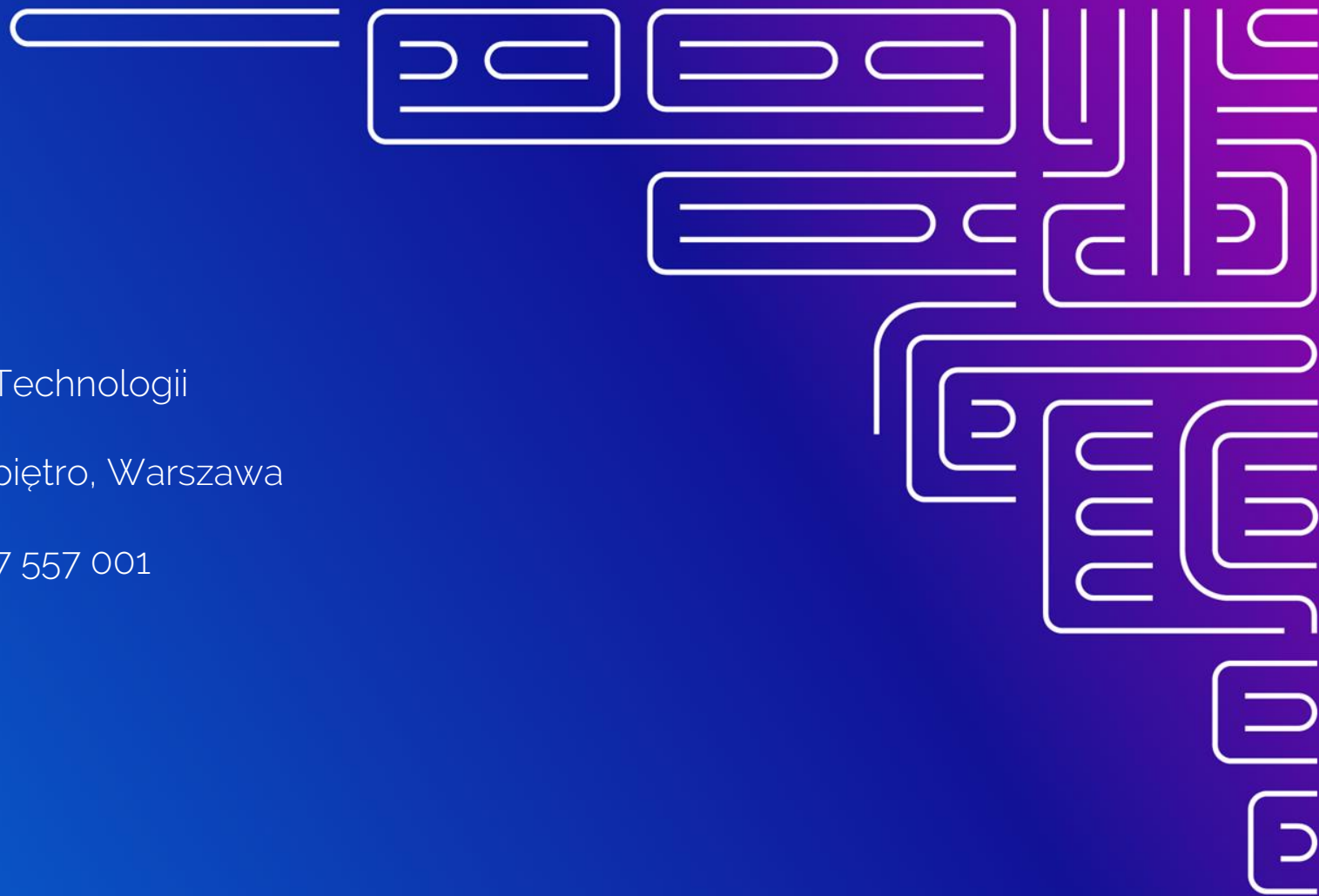


Druk 3D i modelowanie (16+ lat)



Zajęcia 1	Podczas zajęć z druku 3D głównym zadaniem uczestników będzie stworzenie prototypu odpowiadającego na problemy nastolatków lub osób dorosłych. Podczas pierwszych zajęć uczestnicy dzielą się na grupy, poznają tematykę wyzwania i wykonują pierwszy krok procesu design thinking – empatyzację.
Zajęcia 2	Podczas drugich zajęć uczestnicy zobaczą, jak działa drukarka 3D oraz przygotują szkic swojego prototypu.
Zajęcia 3	Podczas trzecich zajęć uczestnicy poznają podstawy programu Tinkercad i rozpoczną projektowanie prototypów na podstawie stworzonych na poprzednich zajęciach szkiców.
Zajęcia 4	Podczas czwartych zajęć uczestnicy dokończą modelowanie prototypów i przygotują projekty do wydruku.
Zajęcia 5	Na piątym zajęciach uczestnicy otrzymują wydruki i prezentują swoje projekty.





Centralny Dom Technologii

ul. Krucza 50, 1. piętro, Warszawa

Recepcja tel. 577 557 001

www.cdt.pl